

Przedmiotowe zasady oceniania

INFORMATYKA

Klasa III

Poziom wymagań edukacyjnych.

Wymagania konieczne – ocena dopuszczająca:

Uczeń:

1. zna i przestrzega regulamin pracowni komputerowej,
2. posiada niezbędną wiedzę teoretyczną,
3. ma poważne braki w wiadomościach teoretycznych określonych programem,
4. nie wykonuje zadań w określonym czasie,
5. nie stara się zrozumieć zasad posługiwania się programami użytkowymi,
6. nie stara się zrozumieć zasad algorytmiki.

Wymagania podstawowe – ocena dostateczna:

Uczeń:

1. nie opanował w pełni wiadomości teoretycznych i praktycznych określonych programem nauczania,
2. zdobytą wiedzę potrafi zastosować podczas wykonywania zadań prostych o niewielkim stopniu trudności,
3. potrafi posługiwać się programem do prezentacji multimedialnych,
4. potrafi posługiwać się bazą danych,
5. potrafi rozwiązywać proste zadania w arkuszu kalkulacyjnym,
6. potrafi rozwiązywać proste problemy algorytmiczne i pisać proste programy w logo.

Wymagania rozszerzające – ocena dobra:

Uczeń:

1. nie opanował w pełni wiadomości określonych programem nauczania,
2. potrafi wykorzystywać wiadomości podczas wykonywania zadań koncepcyjnych i twórczych,
3. potrafi nadać prezentacji żądany wygląd i kształt,
4. potrafi rozwiązać żądany problem i przedstawić go w języku logo,
5. potrafi wykorzystywać zasoby Internetu,
6. potrafi tworzyć własne strony WWW w edytorze stron.
7. prezentuje dane komputerowe w postaci wykresów, prezentacji itp.
8. jest aktywny na lekcjach.

Wymagania dopełniające – ocena bardzo dobra:

Uczeń:

1. opanował w pełni treści programowe,
2. posiada rozległą wiedzę teoretyczną,
3. w pełni wykorzystuje zdobytą wiedzę przy rozwiązywaniu zadań problemowych,
4. potrafi samodzielnie wykonywać operacje o wysokim stopniu trudności w programach użytkowych,
5. zna podstawowe pojęcia języka HTML i umie się nim posłużyć,
6. samodzielnie rozwiązuje problemy algorytmiczne, potrafi je przedstawić w określonej formie,
7. potrafi analizować i interpretować symulacje komputerowe,
8. jest bardzo aktywny na lekcjach, służy pomocą innym,
9. dba o sprzęt komputerowy oraz wygląd pracowni komputerowej.

Wymagania wykraczające poza program – ocena celująca:

Uczeń:

1. posiada wiadomości wykraczające poza treści programowe,
2. posiada rozległą wiedzę teoretyczną,
3. w pełni wykorzystuje wiedzę przy rozwiązywaniu zadań problemowych i twórczych,
4. swobodnie obsługuje programy użytkowe,
5. rozwiązuje złożone problemy algorytmiczne, zna języki programowania, pisze własne programy komputerowe,
6. osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych,
7. jest bardzo aktywny na lekcjach,
8. wykonuje prace dodatkowe zlecone przez nauczyciela,
9. dba o sprzęt komputerowy oraz wygląd pracowni komputerowej.